

Pulk de Kislev – José Daniel “Kpi.” Martín

Comandantes:

- Comandantes
 - Comandante Kislevita
 - Oso blanco Kislevita
 - **General del ejército**
 - Armadura pesada
 - Escudo
 - Arma a dos manos
 - Gran Maga de hielo
 - Nivel 4
 - Caballo de guerra sin barda
- Héroes
 - Atamán
 - Armadura ligera
 - Escudo
 - Arco
 - Caballo de guerra sin barda
 - Boyardo
 - Caballo de guerra sin barda
 - Escudo
 - Porta estandarte de batalla
 - Armadura pesada
 - Sacerdote Guerrero
 - Caballo de guerra sin barda
 - Escudo
 - Arma de mano
 - Armadura pesada
 - Sacerdote Guerrero
 - Caballo de guerra sin barda
 - Escudo
 - Arma de mano
 - Armadura pesada
- Unidades básicas
 - 6 x Arqueros Ungol a caballo
 - Músico
 - Caballo
 - Arco
 - Arma de mano
 - 6 x Arqueros Ungol a caballo
 - Músico
 - Caballo
 - Arco
 - Arma de mano
 - 10 x Lanceros alados
 - Músico
 - Oficial

- Portaestandarte
 - Lanza de caballería
 - Arma de mano
 - Armadura pesada
 - Escudo
 - Caballo de guerra
- 9 x Lanceros alados
 - Músico
 - Oficial
 - Portaestandarte
 - Lanza de caballería
 - Arma de mano
 - Armadura pesada
 - Escudo
 - Caballo de guerra
- Unidades especiales
 - 9 x Círculo interior de la Legión del grifo
 - Músico
 - Oficial
 - Portaestandarte
 - Lanza de caballería
 - Arma de mano
 - Armadura pesada
 - Escudo
 - Caballo de guerra con barda
 - 1 x Señor de las bestias.
 - Arma de mano
 - 6 x Lobos invernales
 - Garras y dientes
 - 1 x Señor de las bestias
 - 6 x Lobos invernales
 - Arma de mano
 - Garras y dientes
- Unidades Singulares
 - 1 x Gran cañón Urugan
 - 3 x Hijos de Ursun
 - Campeón
 - Músico
 - Portaestandarte
 - Armadura pesada
 - Osos blancos kislevitas
 - Lanza de caballería
 - Arma de mano
 - Escudos