

## Pulk de Kislev – José Daniel “Kpi.” Martín

### Comandantes:

- Comandantes
  - Comandante Kislevita
    - Oso blanco Kislevita
    - **General del ejército**
    - Armadura pesada
    - Escudo
    - Arma a dos manos
  - Gran Maga de hielo
    - Nivel 4
    - Caballo de guerra sin barda
- Héroes
  - Atamán
    - Armadura ligera
    - Escudo
    - Arco
    - Caballo de guerra sin barda
  - Boyardo
    - Caballo de guerra sin barda
    - Escudo
    - Porta estandarte de batalla
    - Armadura pesada
  - Sacerdote Guerrero
    - Caballo de guerra sin barda
    - Escudo
    - Arma de mano
    - Armadura pesada
  - Sacerdote Guerrero
    - Caballo de guerra sin barda
    - Escudo
    - Arma de mano
    - Armadura pesada
- Unidades básicas
  - 6 x Arqueros Ungol a caballo
    - Músico
    - Caballo
    - Arco
    - Arma de mano
  - 6 x Arqueros Ungol a caballo
    - Músico
    - Caballo
    - Arco
    - Arma de mano
  - 10 x Lanceros alados
    - Músico
    - Oficial

- Portaestandarte
  - Lanza de caballería
  - Arma de mano
  - Armadura pesada
  - Escudo
  - Caballo de guerra
- 9 x Lanceros alados
  - Músico
  - Oficial
  - Portaestandarte
  - Lanza de caballería
  - Arma de mano
  - Armadura pesada
  - Escudo
  - Caballo de guerra
- Unidades especiales
  - 9 x Círculo interior de la Legión del grifo
    - Músico
    - Oficial
    - Portaestandarte
    - Lanza de caballería
    - Arma de mano
    - Armadura pesada
    - Escudo
    - Caballo de guerra con barda
  - 1 x Señor de las bestias.
    - Arma de mano
    - 6 x Lobos invernales
    - Garras y dientes
  - 1 x Señor de las bestias
    - 6 x Lobos invernales
    - Arma de mano
    - Garras y dientes
- Unidades Singulares
  - 1 x Gran cañón Urugan
  - 3 x Hijos de Ursun
    - Campeón
    - Músico
    - Portaestandarte
    - Armadura pesada
    - Osos blancos kislevitas
    - Lanza de caballería
    - Arma de mano
    - Escudos