

## Néo68 : [Space Marines] Blood Angels RD

### DÉTACHEMENT ADEPTUS ASTARTES - FORCE OPÉRATIONNELLE STORMLANCE

Les unités Adeptus Astartes de ce détachement peuvent Charger après avoir Avancé ou Battu en retraite.

#### Héros épiques

#### [BA] COMMANDEUR DANTE

120

M E SV PV CD CO

12 4 2+/4++ 6 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Perdition	6	1	2+	8	-4	D6	Pistolet, Fusion 2, Touches Soutenues D3
Hache Mortalis	Mêlée	8	2+	7	-3	2	Touches Fatales

*Équipement* : Perdition, Hache Mortalis

*Aptitudes* : Masque Mortuaire de Sanguinius, Seigneur Régent de l'Imperium Nihilus, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur, Meneur à Réacteur

*Mots clés* : Commandeur Dante, Grenades, Héros Epique, Imperium, Infanterie, Maître de Chapitre, Personnage, Réacteur dorsal, Tacticus, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

#### [BA] LEMARTES

120

M E SV PV CD CO

12 4 3+/4++ 4 5+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Crozius de Sang	Mêlée	5	2+	6	-2	2	Touches Fatales

*Équipement* : Pistolet bolter, Crozius de Sang

*Aptitudes* : Fureur Sans Limite, Gardien des Égarés, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+, Meneur, Meneur Compagnie de la Mort à réacteur dorsal

*Mots clés* : Chapelain, Grenades, Héros Epique, Imperium, Infanterie, Lemartes, Personnage, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

#### Personnages

#### [BA] PRÊTRE SANGUINIEN À RÉACTEUR DORSAL

100

M E SV PV CD CO

12 4 3+ 4 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Épée tronçonneuse Astartes	Mêlée	4	3+	4	-1	1	

*Équipement* : Pistolet bolter, Épée tronçonneuse Astartes

*Aptitudes* : Calice de Sang, Prêtre Sanguinien, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur, Meneur à Réacteur, Meneur supplémentaire avec Capitaine ou Lieutenant

*Mots clés* : Grenades, Imperium, Infanterie, Personnage, Prêtre Sanguinien, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

## CAPITAINE À RÉACTEUR DORSAL

105

M E SV PV CD CO

12" 4 3+/4++ 5 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet à plasma - Standard	12	1	2+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	2+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	5	2+	8	-2	2	

*Équipement* : Pistolet à plasma, Gantelet énergétique

*Aptitudes* : Ire de l'Ange, Rites de bataille, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur à Réacteur

*Optimisations* : Force Opérationnelle Stormlance - Repli Simulé [20]

*Mots clés* : Capitaine, Imperium, Infanterie, Personnage, Réacteur dorsal, Tacticus, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## Ligne

### ESCOUADE INTERCESSOR (5)

80

M E SV PV CD CO

6 4 3+ 2 6+ 2

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Fusil bolter	24	2	3+	4	-1	1	Assaut, Lourd
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Lance-grenades Astartes - Frag	24	D3	3+	4	0	1	Déflagration
Lance-grenades Astartes - Krak	24	1	3+	9	-2	D3	
Arme de corps à corps	Mêlée	3	3+	4	0	1	

*Équipement* : Fusil bolter (4), Pistolet bolter (4), Lance-grenades Astartes, Arme de corps à corps (4)

*Aptitudes* : Objectif Sécurisé, Serment de l'Instant

#### Intercessor Sergeant

*Équipement* : Fusil bolter, Arme de corps à corps

*Mots clés* : Escouade Intercessor, Grenades, Imperium, Infanterie, Ligne, Tacticus

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

### ESCOUADE INTERCESSOR (5)

80

M E SV PV CD CO

6 4 3+ 2 6+ 2

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Fusil bolter	24	2	3+	4	-1	1	Assaut, Lourd
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Lance-grenades Astartes - Frag	24	D3	3+	4	0	1	Déflagration
Lance-grenades Astartes - Krak	24	1	3+	9	-2	D3	
Arme de corps à corps	Mêlée	3	3+	4	0	1	

*Équipement* : Fusil bolter (4), Pistolet bolter (4), Lance-grenades Astartes, Arme de corps à corps (4)

*Aptitudes* : Objectif Sécurisé, Serment de l'Instant

#### Intercessor Sergeant

*Équipement* : Fusil bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

*Mots clés* : Escouade Intercessor, Grenades, Imperium, Infanterie, Ligne, Tacticus

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## Infanterie

**[BA] GARDE SANGUINIENNE (5)****155**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	2+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Lame Carmin	Mêlée	4	3+	5	-2	2	
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

*Equipement* : Pistolet Inferno (5), Lame Carmin (4), Gantelet énergétique, Bannière Sanguinienne

*Aptitudes* : Garde Sanguinienne, Héritiers d'Azkaellon, Visage Angélique, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

*Mots clés* : Garde Sanguinienne, Grenades, Imperium, Infanterie, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

**[BA] MARINES DE LA COMPAGNIE DE LA MORT À RÉACTEURS DORSAUX (5)****140**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	3+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

*Equipement* : Pistolet Inferno (5), Gantelet énergétique (5)

*Aptitudes* : Compagnie de la Mort à Réacteur Dorsal, Fureur Berserk, Rage Noire, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+

*Mots clés* : Grenades, Imperium, Infanterie, Marines de la Compagnie de la Mort à réacteurs dorsaux, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

**[BA] MARINES DE LA COMPAGNIE DE LA MORT À RÉACTEURS DORSAUX (10)****280**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	3+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

*Equipement* : Pistolet Inferno (10), Gantelet énergétique (10)

*Aptitudes* : Compagnie de la Mort à Réacteur Dorsal, Fureur Berserk, Rage Noire, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+

*Mots clés* : Grenades, Imperium, Infanterie, Marines de la Compagnie de la Mort à réacteurs dorsaux, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes, Blood Angels

## ESCOUADE DE VÉTÉRANS BLADEGUARD (6)

180

M E SV PV CD CO

6 4 3+/4++ 3 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter Lourd	18	1	3+	4	-1	1	Pistolet
Arme énergétique de maître	Mêlée	4	3+	5	-2	2	
Pistolet à plasma - Standard	12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet

*Équipement* : Pistolet bolter Lourd (5), Arme énergétique de maître (5)

*Aptitudes* : Bladeguards, Serment de l'Instant

### Sergent Vétéran Bladeguard

*Équipement* : Pistolet à plasma, Arme énergétique de maître

*Mots clés* : Escouade de Vétéran Bladeguard, Grenades, Imperium, Infanterie, Tacticus

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## ESCOUADE DE VÉTÉRANS VANGUARDS À RÉACTEURS DORSAUX (10)

210

M E SV PV CD CO

12 4 3+ 2 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet à plasma - Standard	12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Arme patrimoniale	Mêlée	4	3+	5	-1	1	

*Équipement* : Pistolet à plasma (10), Arme patrimoniale (10)

*Aptitudes* : Assaut de Vanguard, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

*Mots clés* : Escouade de Vétéran Vanguard à réacteurs dorsaux, Grenades, Imperium, Infanterie, Réacteur dorsal, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## ESCOUADE SCOUT (5)

65

M E SV PV CD CO

6 4 4+ 2 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter	24	2	3+	4	0	1	
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Fusil de sniper de Scout	36	1	3+	4	-2	2	Lourd, Précision
Lance-missiles - Frag	48	D6	4+	4	0	1	Déflagration, Lourd
Lance-missiles - Krak	48	1	4+	9	-2	D6	Lourd
Arme de corps à corps	Mêlée	2	3+	4	0	1	

*Équipement* : Bolter (2), Pistolet bolter (4), Fusil de sniper de Scout, Lance-missiles, Arme de corps à corps (4)

*Aptitudes* : Tactiques de Guérilla, Serment de l'Instant, Eclaireurs 6ps, Infiltrateurs

### Scout Sergeant

*Équipement* : Bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

*Mots clés* : Escouade Scout, Fumée, Grenades, Imperium, Infanterie

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## ESCOUADE SCOUT (5)

65

M	E	SV	PV	CD	CO							
6	4	4+	2	6+	1							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter						24	2	3+	4	0	1	
Pistolet bolter						12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Bolter lourd						36	3	4+	5	-1	2	Touches Soutenues 1, Lourd
Fusil de sniper de Scout						36	1	3+	4	-2	2	Lourd, Précision
Arme de corps à corps						Mêlée	2	3+	4	0	1	

*Équipement* : Bolter (2), Pistolet bolter (4), Bolter lourd, Fusil de sniper de Scout, Arme de corps à corps (4)

*Aptitudes* : Tactiques de Guérilla, Serment de l'Instant, Eclaireurs 6ps, Infiltrateurs

### Scout Sergeant

*Équipement* : Bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

*Mots clés* : Escouade Scout, Fumée, Grenades, Imperium, Infanterie

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## INTERCESSOR D'ASSAUT À RÉACTEURS DORSAUX (5)

80

M	E	SV	PV	CD	CO							
12	4	3+	2	6+	1							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter Lourd						18	1	3+	4	-1	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Standard						12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge						12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Épée tronçonneuse Astartes						Mêlée	4	3+	4	-1	1	
Gantelet énergétique						Mêlée	3	3+	8	-2	2	

*Équipement* : Pistolet bolter Lourd (4), Pistolet à plasma, Épée tronçonneuse Astartes (4)

*Aptitudes* : Marteau de Fureur, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

### Sergent Intercessor d'Assaut

*Équipement* : Pistolet à plasma, Gantelet énergétique

*Mots clés* : Grenades, Imperium, Infanterie, Intercessor d'assaut à réacteurs dorsaux, Tacticus, Vol

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

## Véhicules

### REPULSOR EXECUTIONNER

220

M	E	SV	PV	CD	CO							
10	12	3+	16	6+	5							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter lourd jumelé						36	3	3+	5	-1	2	Touches Soutenues 1, Jumelé
Bordée défensive Repulsor						24	10	3+	4	0	1	
Canon Gatling Onslaught Lourd						24	12	3+	6	0	1	Blessures Dévastatrices
Mitrailleuse Ironhail Icarus jumelée						36	3	3+	4	-1	1	Anti-Vol 4+, Tir Rapide 3, Jumelé
Destructeur laser lourd						72	2	3+	16	-4	D6+4	Lourd
Mitrailleuse Ironhail						36	3	3+	4	0	1	Tir Rapide 3
Nacelle lance-roquettes Icarus						24	D3	3+	8	-1	2	Anti-Vol 2+
Coque blindée						Mêlée	6	4+	8	0	1	

*Équipement* : Bolter lourd jumelé, Bordée défensive Repulsor, Canon Gatling Onslaught Lourd, Mitrailleuse Ironhail Icarus jumelée, Destructeur laser lourd, Mitrailleuse Ironhail, Nacelle lance-roquettes Icarus, Coque blindée

*Aptitudes* : Endommagé 1-5 PV, Executionner, Transport (6), Serment de l'Instant, Destruction Néfaste D6

*Mots clés* : Fumée, Imperium, Repluser Executionner, Transport, Véhicule

*Mots clés de faction* : Adeptus Astartes

**Total**

**2000 points** - 66 figurines - 15 unités - 0 PC

