

Néo68 : [Space Marines] Blood Angels RD

DÉTACHEMENT ADEPTUS ASTARTES - FORCE OPÉRATIONNELLE STORMLANCE

Les unités Adeptus Astartes de ce détachement peuvent Charger après avoir Avancé ou Battu en retraite.

Héros épiques

[BA] COMMANDEUR DANTE

120

M E SV PV CD CO

12 4 2+/4++ 6 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Perdition	6	1	2+	8	-4	D6	Pistolet, Fusion 2, Touches Soutenues D3
Hache Mortalis	Mêlée	8	2+	7	-3	2	Touches Fatales

Équipement : Perdition, Hache Mortalis

Aptitudes : Masque Mortuaire de Sanguinius, Seigneur Régent de l'Imperium Nihilus, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur, Meneur à Réacteur

Mots clés : Commandeur Dante, Grenades, Héros Epique, Imperium, Infanterie, Maître de Chapitre, Personnage, Réacteur dorsal, Tacticus, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

[BA] LEMARTES

120

M E SV PV CD CO

12 4 3+/4++ 4 5+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Crozius de Sang	Mêlée	5	2+	6	-2	2	Touches Fatales

Équipement : Pistolet bolter, Crozius de Sang

Aptitudes : Fureur Sans Limite, Gardien des Égarés, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+, Meneur, Meneur Compagnie de la Mort à réacteur dorsal

Mots clés : Chapelain, Grenades, Héros Epique, Imperium, Infanterie, Lemartes, Personnage, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

Personnages

[BA] PRÊTRE SANGUINIEN À RÉACTEUR DORSAL

100

M E SV PV CD CO

12 4 3+ 4 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Épée tronçonneuse Astartes	Mêlée	4	3+	4	-1	1	

Équipement : Pistolet bolter, Épée tronçonneuse Astartes

Aptitudes : Calice de Sang, Prêtre Sanguinien, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur, Meneur à Réacteur, Meneur supplémentaire avec Capitaine ou Lieutenant

Mots clés : Grenades, Imperium, Infanterie, Personnage, Prêtre Sanguinien, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

CAPITAINE À RÉACTEUR DORSAL

105

M E SV PV CD CO

12"	4	3+/4++	5	6+	1
-----	---	--------	---	----	---

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet à plasma - Standard	12	1	2+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	2+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	5	2+	8	-2	2	

Équipement : Pistolet à plasma, Gantelet énergétique

Aptitudes : Ire de l'Ange, Rites de bataille, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Meneur à Réacteur

Optimisations : Force Opérationnelle Stormlance - Repli Simulé [20]

Mots clés : Capitaine, Imperium, Infanterie, Personnage, Réacteur dorsal, Tacticus, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

Ligne

ESCOUADE INTERCESSOR (5)

80

M E SV PV CD CO

6	4	3+	2	6+	2
---	---	----	---	----	---

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Fusil bolter	24	2	3+	4	-1	1	Assaut, Lourd
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Lance-grenades Astartes - Frag	24	D3	3+	4	0	1	Déflagration
Lance-grenades Astartes - Krak	24	1	3+	9	-2	D3	
Arme de corps à corps	Mêlée	3	3+	4	0	1	

Équipement : Fusil bolter (4), Pistolet bolter (4), Lance-grenades Astartes, Arme de corps à corps (4)

Aptitudes : Objectif Sécurisé, Serment de l'Instant

Intercessor Sergeant

Équipement : Fusil bolter, Arme de corps à corps

Mots clés : Escouade Intercessor, Grenades, Imperium, Infanterie, Ligne, Tacticus

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

ESCOUADE INTERCESSOR (5)

80

M E SV PV CD CO

6	4	3+	2	6+	2
---	---	----	---	----	---

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Fusil bolter	24	2	3+	4	-1	1	Assaut, Lourd
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Lance-grenades Astartes - Frag	24	D3	3+	4	0	1	Déflagration
Lance-grenades Astartes - Krak	24	1	3+	9	-2	D3	
Arme de corps à corps	Mêlée	3	3+	4	0	1	

Équipement : Fusil bolter (4), Pistolet bolter (4), Lance-grenades Astartes, Arme de corps à corps (4)

Aptitudes : Objectif Sécurisé, Serment de l'Instant

Intercessor Sergeant

Équipement : Fusil bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

Mots clés : Escouade Intercessor, Grenades, Imperium, Infanterie, Ligne, Tacticus

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

Infanterie

[BA] GARDE SANGUINIENNE (5)**155**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	2+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Lame Carmin	Mêlée	4	3+	5	-2	2	
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

Equipement : Pistolet Inferno (5), Lame Carmin (4), Gantelet énergétique, Bannière Sanguinienne

Aptitudes : Garde Sanguinienne, Héritiers d'Azkaellon, Visage Angélique, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

Mots clés : Garde Sanguinienne, Grenades, Imperium, Infanterie, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

[BA] MARINES DE LA COMPAGNIE DE LA MORT À RÉACTEURS DORSAUX (5)**140**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	3+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

Equipement : Pistolet Inferno (5), Gantelet énergétique (5)

Aptitudes : Compagnie de la Mort à Réacteur Dorsal, Fureur Berserk, Rage Noire, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+

Mots clés : Grenades, Imperium, Infanterie, Marines de la Compagnie de la Mort à réacteurs dorsaux, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

[BA] MARINES DE LA COMPAGNIE DE LA MORT À RÉACTEURS DORSAUX (10)**280**

M	E	SV	PV	CD	CO
12	4	3+	2	6+	1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet Inferno	6	1	3+	8	-4	D3	Fusion 2, Pistolet
Gantelet énergétique	Mêlée	3	3+	8	-2	2	

Equipement : Pistolet Inferno (10), Gantelet énergétique (10)

Aptitudes : Compagnie de la Mort à Réacteur Dorsal, Fureur Berserk, Rage Noire, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur, Insensible à la Douleur 6+

Mots clés : Grenades, Imperium, Infanterie, Marines de la Compagnie de la Mort à réacteurs dorsaux, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes, Blood Angels

ESCOUADE DE VÉTÉRANS BLADEGUARD (6)

180

M E SV PV CD CO

6 4 3+/4++ 3 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter Lourd	18	1	3+	4	-1	1	Pistolet
Arme énergétique de maître	Mêlée	4	3+	5	-2	2	
Pistolet à plasma - Standard	12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet

Équipement : Pistolet bolter Lourd (5), Arme énergétique de maître (5)

Aptitudes : Bladeguards, Serment de l'Instant

Sergent Vétéran Bladeguard

Équipement : Pistolet à plasma, Arme énergétique de maître

Mots clés : Escouade de Vétéran Bladeguard, Grenades, Imperium, Infanterie, Tacticus

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

ESCOUADE DE VÉTÉRANS VANGUARDS À RÉACTEURS DORSAUX (10)

210

M E SV PV CD CO

12 4 3+ 2 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet à plasma - Standard	12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge	12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Arme patrimoniale	Mêlée	4	3+	5	-1	1	

Équipement : Pistolet à plasma (10), Arme patrimoniale (10)

Aptitudes : Assaut de Vanguard, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

Mots clés : Escouade de Vétéran Vanguard à réacteurs dorsaux, Grenades, Imperium, Infanterie, Réacteur dorsal, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

ESCOUADE SCOUT (5)

65

M E SV PV CD CO

6 4 4+ 2 6+ 1

	Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter	24	2	3+	4	0	1	
Pistolet bolter	12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Fusil de sniper de Scout	36	1	3+	4	-2	2	Lourd, Précision
Lance-missiles - Frag	48	D6	4+	4	0	1	Déflagration, Lourd
Lance-missiles - Krak	48	1	4+	9	-2	D6	Lourd
Arme de corps à corps	Mêlée	2	3+	4	0	1	

Équipement : Bolter (2), Pistolet bolter (4), Fusil de sniper de Scout, Lance-missiles, Arme de corps à corps (4)

Aptitudes : Tactiques de Guérilla, Serment de l'Instant, Eclaireurs 6ps, Infiltrateurs

Scout Sergeant

Équipement : Bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

Mots clés : Escouade Scout, Fumée, Grenades, Imperium, Infanterie

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

ESCOUADE SCOUT (5)

65

M	E	SV	PV	CD	CO							
6	4	4+	2	6+	1							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter						24	2	3+	4	0	1	
Pistolet bolter						12	1	3+	4	0	1	Pistolet
Bolter lourd						36	3	4+	5	-1	2	Touches Soutenues 1, Lourd
Fusil de sniper de Scout						36	1	3+	4	-2	2	Lourd, Précision
Arme de corps à corps						Mêlée	2	3+	4	0	1	

Équipement : Bolter (2), Pistolet bolter (4), Bolter lourd, Fusil de sniper de Scout, Arme de corps à corps (4)

Aptitudes : Tactiques de Guérilla, Serment de l'Instant, Eclaireurs 6ps, Infiltrateurs

Scout Sergeant

Équipement : Bolter, Pistolet bolter, Arme de corps à corps

Mots clés : Escouade Scout, Fumée, Grenades, Imperium, Infanterie

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

INTERCESSOR D'ASSAUT À RÉACTEURS DORSAUX (5)

80

M	E	SV	PV	CD	CO							
12	4	3+	2	6+	1							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Pistolet bolter Lourd						18	1	3+	4	-1	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Standard						12	1	3+	7	-2	1	Pistolet
Pistolet à plasma - Surcharge						12	1	3+	8	-3	2	A Risque, Pistolet
Épée tronçonneuse Astartes						Mêlée	4	3+	4	-1	1	
Gantelet énergétique						Mêlée	3	3+	8	-2	2	

Équipement : Pistolet bolter Lourd (4), Pistolet à plasma, Épée tronçonneuse Astartes (4)

Aptitudes : Marteau de Fureur, Serment de l'Instant, Frappe en Profondeur

Sergent Intercessor d'Assaut

Équipement : Pistolet à plasma, Gantelet énergétique

Mots clés : Grenades, Imperium, Infanterie, Intercessor d'assaut à réacteurs dorsaux, Tacticus, Vol

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

Véhicules

REPULSOR EXECUTIONNER

220

M	E	SV	PV	CD	CO							
10	12	3+	16	6+	5							
						Portée	A	C/T	F	PA	D	Capacités
Bolter lourd jumelé						36	3	3+	5	-1	2	Touches Soutenues 1, Jumelé
Bordée défensive Repulsor						24	10	3+	4	0	1	
Canon Gatling Onslaught Lourd						24	12	3+	6	0	1	Blessures Dévastatrices
Mitrailleuse Ironhail Icarus jumelée						36	3	3+	4	-1	1	Anti-Vol 4+, Tir Rapide 3, Jumelé
Destructeur laser lourd						72	2	3+	16	-4	D6+4	Lourd
Mitrailleuse Ironhail						36	3	3+	4	0	1	Tir Rapide 3
Nacelle lance-roquettes Icarus						24	D3	3+	8	-1	2	Anti-Vol 2+
Coque blindée						Mêlée	6	4+	8	0	1	

Équipement : Bolter lourd jumelé, Bordée défensive Repulsor, Canon Gatling Onslaught Lourd, Mitrailleuse Ironhail Icarus jumelée, Destructeur laser lourd, Mitrailleuse Ironhail, Nacelle lance-roquettes Icarus, Coque blindée

Aptitudes : Endommagé 1-5 PV, Executionner, Transport (6), Serment de l'Instant, Destruction Néfaste D6

Mots clés : Fumée, Imperium, Repluser Executionner, Transport, Véhicule

Mots clés de faction : Adeptus Astartes

Total

2000 points - 66 figurines - 15 unités - 0 PC

